

# Sommaire

## Liste des chapitres de la présentation

MENU MAKER by

Qwenta



- ✓ 1 – Introduction
- ✓ 2 – Architecture de l'application web
- ✓ 3 – Détails choix techniques UI/UX
- ✓ 4 – Détails choix technique interface utilisateur
- ✓ 5 – Détails choix langage serveur
- ✓ 6 – Détails choix techniques serveur web
- ✓ 7 – Détails choix techniques SGDBR
- ✓ 8 – Modèle de données
- ✓ 9 – Hébergement et déploiement
- ✓ 10 – Pourquoi mettre en place une veille technologique ?
- ✓ 11 – Automatiser sa veille
- ✓ 12 – Agrégation et partage de l'information
- ✓ 13 – Méthodologie de projet agile (SCRUM)
- ✓ 14 – L'amélioration continue au cœur de la méthodologie agile
- ✓ 15 – Plan de communication Agile
- ✓ 16 – Des entretiens client afin d'établir les besoins
- ✓ 17 – Quels sont les objectifs de ces entretiens ?
- ✓ 18 – Quels besoins en développement ?
- ✓ 19 – Les avantages de l'outil de gestion Github

# Step 1

## Introduction

MENU MAKER by  
**Qwenta**

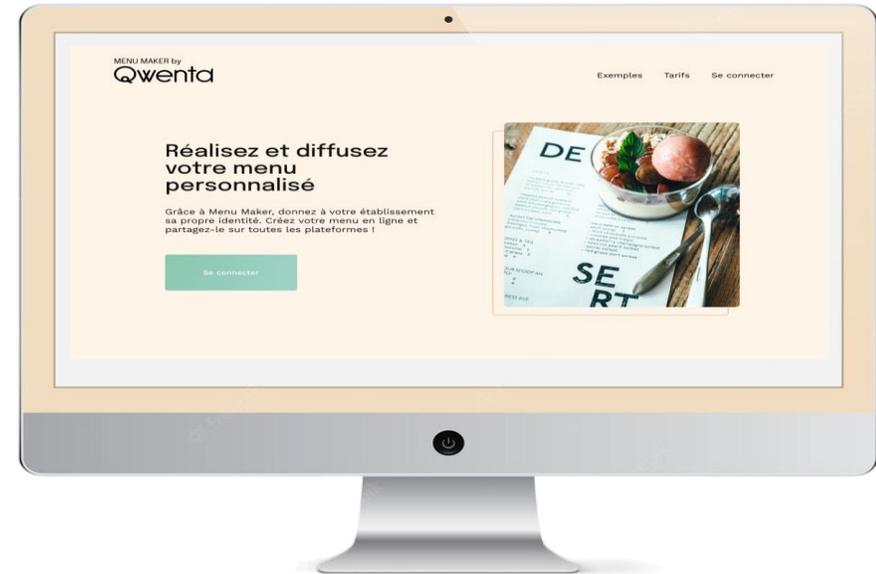
Le secteur de la restauration évolue en permanence, et les restaurateurs cherchent continuellement des solutions novatrices afin de répondre aux attentes de leur clientèle.

Dans cet objectif, l'application Menu Maker a été conçue afin de combler les exigences des restaurateurs. Elle leur offre la possibilité de créer, personnaliser et imprimer leurs menus facilement. Avec cette application, les restaurateurs peuvent également partager leurs menus sur les réseaux sociaux, ainsi que sur des plateformes de livraison telles que Deliveroo, tout en les préservant dans un espace confidentiel. L'objectif premier de Menu Maker consiste à fournir aux restaurateurs un outil simple et performant en vue d'améliorer leur présence en ligne et

augmenter leurs ventes en proposant des options de menu claires et séduisantes à leurs clients. Dans les sections suivantes, nous examinerons en détail les fonctionnalités que Menu Maker propose, tout en expliquant leur mise en place possible par les développeurs.

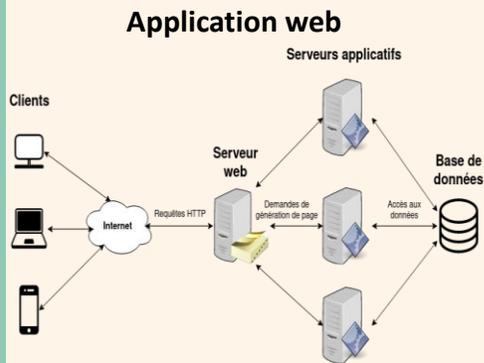


MENU MAKER by  
**Qwenta**

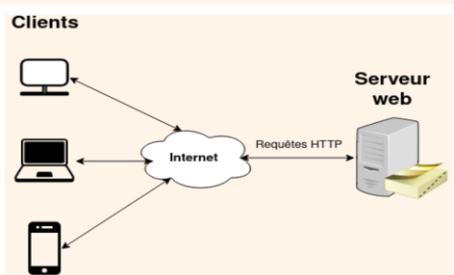


## Step 2

### Architecture de l'application web



#### Frontend



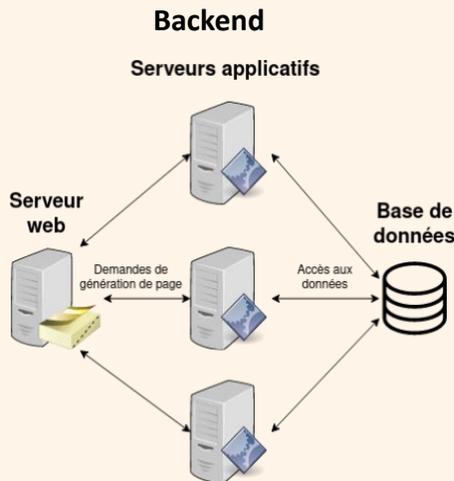
L'application web Menu Maker a été élaborée dans le but d'assister les restaurateurs dans la création, la personnalisation, l'impression et le partage de leurs menus. Afin d'accomplir ce but, l'application se divise en différentes sections interconnectées. Voici une présentation détaillée de l'architecture de cette application :

**1 - L'interface utilisateur :** La façade de l'application destinée aux utilisateurs finaux – en l'occurrence, les restaurateurs – prend la forme de l'interface utilisateur. Cette interface leur offre la possibilité de se déplacer au sein de l'application, de créer et de personnaliser leurs menus, et de les diffuser sur divers canaux. Cette interface, construite au moyen de technologies frontend telles que HTML, CSS et JavaScript, est accessible à partir de n'importe quel navigateur web.

**2 - Le serveur web :** Agissant comme une couche intermédiaire, le serveur web se charge de la gestion des sollicitations des utilisateurs, de l'extraction des données correspondantes, ainsi que de leur transmission à l'interface utilisateur. Il assume la responsabilité de la communication entre l'interface et les autres composants de l'application, incluant la base de données et les services externes. La conception du serveur web repose sur l'emploi de technologies de backend comme Node.js.

**3 - La base de données :** L'espace de stockage central pour toutes les données concernant les menus des restaurateurs est la base de données. Cette dernière englobe une variété d'informations telles que les détails des produits, les tarifs, les images, les descriptions etc... Mais aussi les logins et mots de passe des utilisateurs. La conception de la base de données est conçue dans une optique d'extensibilité et de scalabilité, afin d'être en mesure de gérer des gros volumes de données.

**4 - Les services tiers :** L'application Menu Maker a la capacité d'établir des liens avec des services tiers, parmi lesquels figurent les plateformes de livraison telles que Deliveroo ou Uber Eats. Cette interaction permet aux restaurateurs de diffuser leurs menus sur ces plates-formes. De plus, l'application peut être intégrée à des mécanismes de paiement en ligne afin de faciliter les transactions. Ces services tiers sont accessibles par le biais d'interfaces de programmation applicatives (API) et s'intègrent dans l'application au moyen de bibliothèques logicielles ou plugins.



# Step 3

## Détails choix techniques UI/UX

MENU MAKER by

Qwenta

### Définitions:

- Une **librairie ou bibliothèque** est un ensemble de fonctions et de classes déjà codées dans un langage spécifique. Ainsi, le développeur (ou programmeur) peut aller y piocher en fonction de ses besoins (On importe du code externe via des outils afin de gagner du temps).
- Un **Framework** contient des composants autonomes qui permettent de faciliter le développement d'un site web ou d'une application. Ces composants résolvent des problèmes souvent rencontrés par les développeurs (opérations CRUD, arborescence, normes, sécurités, etc.).

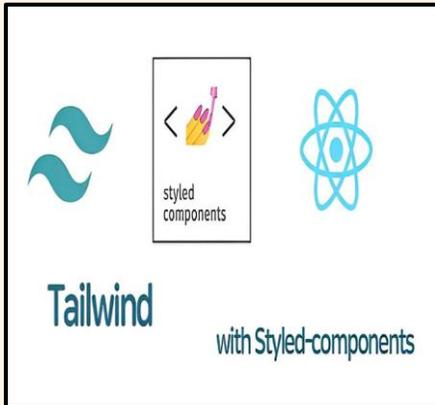
### Choix UI/UX :

Pour le CSS nous utiliserons le framework **TailwindCSS** et la librairie **Styled Components** qui fonctionnent bien ensemble car ils permettent tous deux de créer des composants d'interface utilisateur réutilisables. Tailwind CSS fournit un ensemble de classes prédéfinies que nous pourrions utiliser pour styliser nos composants, tandis que Styled Components nous permet de créer des composants personnalisés avec leurs propres styles.

Cela accélèrera grandement la vitesse de développement en évitant de devoir créer un fichier CSS pour chaque composant react/nextJS.

Pour l'UI/UX, nous aurons aussi très probablement besoin d'icônes professionnelles et d'émoticônes pour répondre à ce besoin voici deux librairies qui nous seront utiles: **Font Awesome** et **emoji-picker-react**.

Ensuite pour animer les composants de nos applications de manière professionnelle sans avoir à tout coder de 0, nous utiliserons la librairie : **framer-motion**.



# Step 4

## Détails choix techniques interface utilisateur

### Framework frontend



### Librairies frontend

- **formik**, gestion formulaires.
- **yup**, validation formulaires
- **redux**, gestion états composants
- **react-modal**, gestion modale
- **react-pdf**, export pdf
- **react-color**, color picker
- **react-google-font-loader**, interface sélection police
- **next-auth**, système d'authentification
- **axios** requêtes HTTP

Pour le développement de l'interface côté frontend nous utiliserons Next.js qui est un framework de développement web en JavaScript basé sur React. Il vise à simplifier la création d'application web performantes et évolutives en rendant le rendu côté serveur (SSR) et le rendu côté client (CSR) plus faciles à gérer. Voici quelques avantages clés de Next.js :

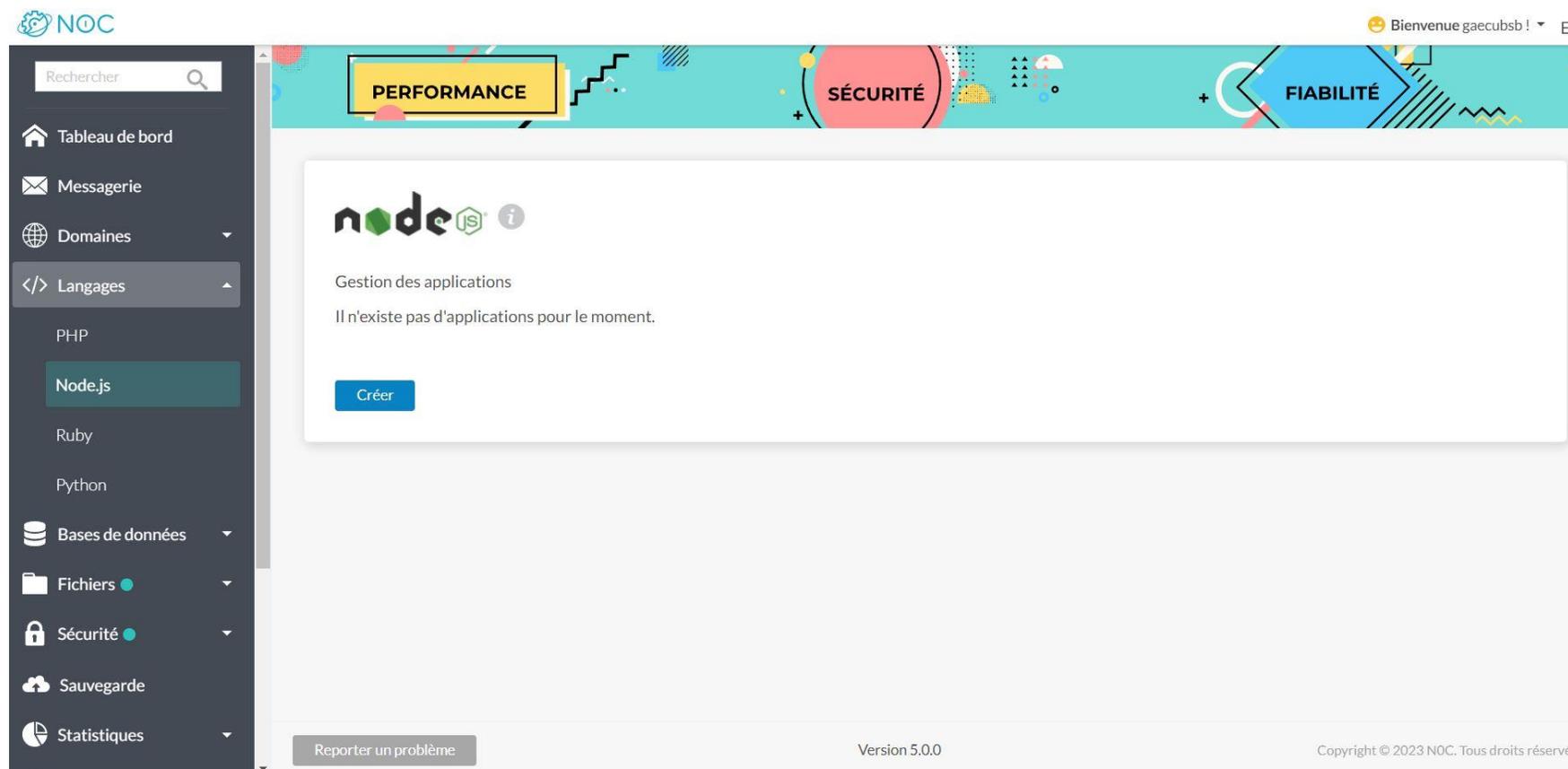
- **Rendu universel (Universal Rendering/SSR)** : Next.js permet le rendu côté serveur, ce qui améliore le référencement, l'accessibilité et les performances initiales de l'application en affichant du contenu généré côté serveur dès le chargement initial.
- **Routage dynamique** : Next.js offre un système de routage simple et flexible, permettant de gérer facilement les routes dynamiques, ce qui est particulièrement utile pour les applications complexes.
- **Préchargement des pages** : Grâce au préchargement des pages, les utilisateurs peuvent accéder rapidement aux pages suivantes, améliorant ainsi l'expérience utilisateur.
- **Optimisations automatiques** : Next.js propose des optimisations telles que le code splitting (division du code), la génération de pages statiques et la mise en cache des données, ce qui contribue à des temps de chargement plus rapides et à une meilleure expérience utilisateur.
- **Déploiement facilité** : Il propose des options de déploiement simplifiées, notamment le déploiement statique, le rendu côté serveur et l'intégration avec des services d'hébergement populaires.
- **Intégration aisée de données** : Il permet d'intégrer facilement des sources de données externes et des API, ce qui facilite le développement d'applications interactives et en temps réel.
- **Écosystème React** : Étant basé sur React, Next.js s'intègre bien avec les bibliothèques et les outils du vaste écosystème React, ce qui facilite la collaboration avec d'autres développeurs React.
- **Support de TypeScript** : Next.js prend en charge TypeScript, offrant ainsi une vérification statique des types pour améliorer la qualité du code et faciliter la maintenance.

# Step 5

## Détails choix langage serveur

Pour le langage côté serveur nous choisissons NodeJS qui est une plate-forme logicielle permettant d'exécuter du code JavaScript côté serveur. Elle a été choisie pour le développement de l'application Menu Maker en raison de sa capacité à gérer de grandes quantités de requêtes simultanées. NodeJS est également très populaire dans la communauté JavaScript, ce qui facilite la recherche de solutions aux problèmes rencontrés lors du développement.

### Langage serveur



The screenshot shows the NOC (Network Operations Center) dashboard. On the left, a dark sidebar menu is open, displaying various navigation options: 'Tableau de bord', 'Messagerie', 'Domaines', 'Langages', 'PHP', 'Node.js' (highlighted), 'Ruby', 'Python', 'Bases de données', 'Fichiers', 'Sécurité', 'Sauvegarde', and 'Statistiques'. The main content area features a header with 'PERFORMANCE', 'SÉCURITÉ', and 'FIABILITÉ' sections. Below the header, a white card displays the 'node.js' logo and the text 'Gestion des applications' and 'Il n'existe pas d'applications pour le moment.' with a 'Créer' button. The footer includes a 'Reporter un problème' button, 'Version 5.0.0', and 'Copyright © 2023 NOC. Tous droits réservés'.

# Step 6

## Détails choix techniques serveur web

MENU MAKER by

Qwenta

### Framework backend



### Librairies backend

- **bcrypt**, hasher les informations sensibles des utilisateurs.
- **mysql**, communication BDD.
- **dotenv**, cache et centralise les clés API ou token.
- **passport-jwt**, échange HTTP sécurisé.
- **rxjs**, Observables pour faciliter la composition de code asynchrone.
- **faker**, génère de fausse data pour les tests.

Sur notre serveur NodeJS nous y déploierons du code développé avec le framework NestJS qui est un framework de développement backend en TypeScript pour Node.js. Il propose une approche modulaire et orientée vers les services pour la création d'applications serveur robustes et évolutives. Voici quelques avantages clés de NestJS :

- **Base solide** : Basé sur les meilleures pratiques et les concepts éprouvés de développement, NestJS offre une base solide pour la création d'applications backend robustes.
- **Architecture orientée services** : NestJS encourage l'organisation du code en modules et en services, ce qui facilite la séparation des responsabilités et la réutilisation du code.
- **Prise en charge de TypeScript** : NestJS est conçu pour fonctionner avec TypeScript, offrant ainsi la vérification statique des types, ce qui améliore la qualité du code et facilite la maintenance.
- **Gestion des requêtes HTTP** : NestJS propose des outils puissants pour la gestion des requêtes HTTP, y compris la création de contrôleurs, de filtres et de tuyaux (pipes) pour valider et transformer les données entrantes.
- **Injection de dépendances** : Le framework prend en charge l'injection de dépendances, ce qui permet de gérer facilement les dépendances entre les composants et d'améliorer la testabilité du code.
- **Support des WebSockets** : Il offre une prise en charge intégrée des WebSockets, ce qui permet de créer des fonctionnalités temps réel et interactives.
- **Middleware** : NestJS prend en charge les middlewares pour gérer des tâches transversales telles que l'authentification, l'autorisation et la journalisation.
- **Extensibilité** : Grâce à sa structure modulaire, NestJS permet d'ajouter facilement de nouvelles fonctionnalités et de gérer la croissance de l'application.

# Step 7

## Détails choix technique du système de gestion de base de données relationnelle

Notre choix pour le système de gestion de base de données s'est tourné vers MySQL, pour les raisons suivantes :

- **Open Source** : MySQL est distribué sous une licence open source, ce qui signifie qu'il est gratuit à utiliser et peut être adapté aux besoins spécifiques de chaque projet.
- **Fiabilité et stabilité** : MySQL est reconnu pour sa fiabilité et sa stabilité. Il a été utilisé pendant de nombreuses années dans diverses applications, ce qui a permis d'identifier et de résoudre la plupart des problèmes majeurs.
- **Performance** : MySQL est optimisé pour la performance et peut gérer efficacement de grandes quantités de données. Il prend en charge des fonctionnalités telles que l'indexation, la mise en cache et l'optimisation des requêtes pour améliorer les performances.
- **Large communauté** : MySQL bénéficie d'une communauté active et engagée, ce qui signifie qu'il existe de nombreuses ressources en ligne, des forums de discussion et des tutoriels pour obtenir de l'aide et des conseils.
- **Simplicité d'utilisation** : MySQL est relativement simple à installer et à configurer, même pour les utilisateurs moins expérimentés en gestion de bases de données.
- **Compatibilité standard SQL** : MySQL suit largement les normes SQL, ce qui facilite la migration depuis d'autres bases de données relationnelles et garantit une certaine cohérence dans les requêtes et la logique de base de données.
- **Prise en charge de multiples plateformes** : MySQL peut être utilisé sur diverses plateformes, y compris Windows, Linux, macOS.

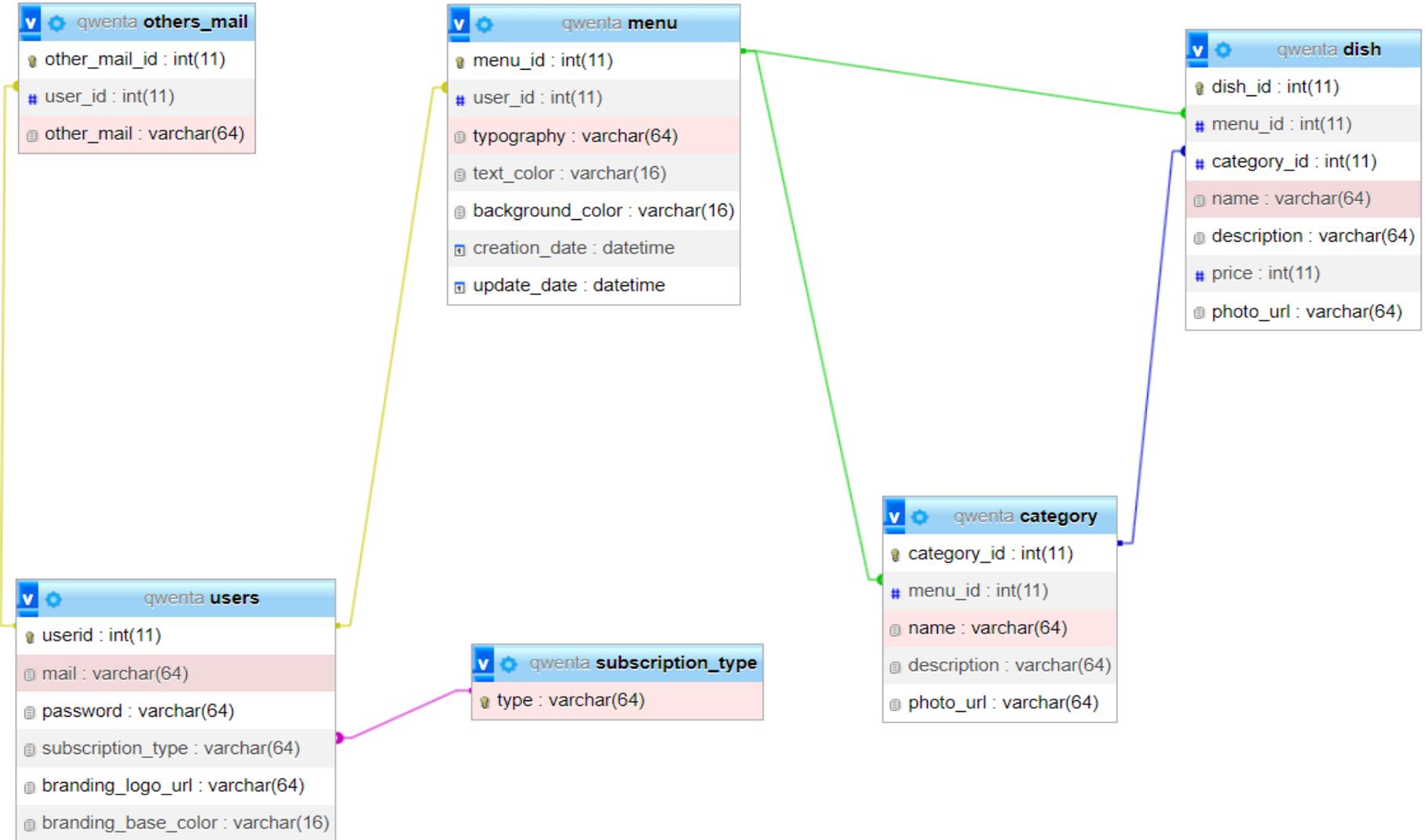
### Base de données MySQL



# Step 8

## Modèle de données

### Modèle de données



# Step 9

## Hébergement et déploiement

MENU MAKER by  
**Qwenta**

Hébergeurs



The screenshot shows the PlanetHoster dashboard with a sidebar on the left containing navigation items like 'Mon compte', 'Hébergement web', 'Gestion des comptes', 'Gestion des ressources', 'Créer un compte', 'Noms de domaine', 'Facturation', 'Mon support', and 'Commander'. The main content area is titled 'Créer un compte d'hébergement web' and features a 'Domaine' section with a globe icon. Below this, there is a text input field containing 'https://menu-maker.qwenta.com' and a 'Continuer' button. A banner at the top right says 'V2 Pour mieux vous servir'.

The screenshot shows a 'Nouveau compte de messagerie' form. It includes an 'ADRESSE DE COURRIEL' field with 'contact@menu-maker.qwenta.com', a 'MOT DE PASSE' field with a masked password and icons for visibility, lock, refresh, and copy, and an 'ESPACE DE VOTRE MESSAGERIE' section with a progress bar set to '10 GB'. At the bottom, there are 'CRÉER' and 'ANNULER' buttons.

The screenshot shows the 'Gestion des domaines' dashboard. It features a top navigation bar with 'PERFORMANCE', 'SÉCURITÉ', and 'FIABILITÉ' sections. The main content area has a search bar and a table of domains. The table has columns for 'DOMAINE', 'RACINE DU DOCUMENT', 'TYPE', 'SSL', and 'ACTIONS'. One domain is listed: 'menu-maker.qwenta.com' with root path '/public\_html', type 'Domaine principal', and SSL status 'checked'. Below the table, there are navigation arrows and a footer with 'Version 5.0.0' and 'Copyright © 2023 NOC. Tous droits réservés'.

DOMAINE	RACINE DU DOCUMENT	TYPE	SSL	ACTIONS
menu-maker.qwenta.com	/public_html	Domaine principal	✓	SSL/TLS DNSSEC DNS

# Step 10

## Pourquoi mettre en place une veille technologique ?

### Nos outils de veille



Flux de notifications



Veille technique



Follow compte officiel  
& influenceurs



Veille illustrations



Organisation & partage

Mettre en place une veille technologique consiste à surveiller régulièrement les tendances et les avancées technologiques dans un domaine spécifique. Voici quelques raisons pour lesquelles il est important de mettre en place une veille technologique :

- **Restez à jour** : La technologie évolue rapidement et de nouveaux outils, logiciels et pratiques émergent régulièrement. En mettant en place une veille technologique, vous pouvez rester informé des dernières tendances et des innovations dans votre domaine, ce qui vous permet de rester à jour et de rester compétitif.
- **Anticiper les changements** : La veille technologique vous permet également d'anticiper les changements technologiques qui pourraient avoir un impact sur votre entreprise ou votre secteur. En restant informé des tendances émergentes, vous pouvez identifier les opportunités et les menaces potentielles plus tôt que vos concurrents.
- **Améliorez votre productivité** : La veille technologique peut également vous aider à identifier les outils et les logiciels les plus performants pour votre entreprise, ce qui peut améliorer votre productivité et vous aider à gagner du temps.
- **Stimuler l'innovation** : La veille technologique peut également vous aider à stimuler l'innovation en vous permettant d'identifier de nouvelles idées et de nouvelles approches pour votre entreprise ou votre secteur.
- **Élargir votre réseau** : En participant à des communautés technologiques et en suivant les leaders d'opinion dans votre domaine, vous pouvez élargir votre réseau professionnel et établir des relations avec des personnes qui partagent vos intérêts et votre expertise.

*En somme, la veille technologique est un processus essentiel pour rester compétitif et pour anticiper les changements dans votre secteur. En restant informé des dernières tendances et des innovations, vous pouvez prendre des décisions éclairées pour votre entreprise et améliorer votre productivité et votre rentabilité.*

## Alertes

Recevez des alertes lorsque du contenu susceptible de vous intéresser est publié sur le Web

🔍 Créer une alerte à propos de...

Mes alertes (14)

angular	✎	🗑️
créateur de menu	✎	🗑️
devops	✎	🗑️
django python	✎	🗑️
laravel	✎	🗑️
menu maker	✎	🗑️
nodejs	✎	🗑️
nosql	✎	🗑️
python	✎	🗑️
reactjs	✎	🗑️
symfony	✎	🗑️
tech trends	✎	🗑️
typescript	✎	🗑️
vuejs	✎	🗑️

[Afficher moins d'alertes](#)



# Step 11

## Automatiser sa veille

L'outil de veille automatisé par défaut et gratuit est **Google Alerts**.

Lorsque du contenu correspondant aux mots-clés spécifiés est détecté par Google sur le Web, l'utilisateur reçoit des **notifications par e-mail** ou peut consulter les résultats directement sur **la page Google Alerts**.

Cela permet aux individus, aux entreprises et aux organisations de **rester informés en temps réel** sur les sujets qui les intéressent ou qui sont pertinents pour eux, ce qui peut être utile pour la veille médiatique, la gestion de la réputation en ligne, la recherche concurrentielle, les releases de frameworks, les corrections de bugs, les failles de sécurités ...

## Alertes

Recevez des alertes lorsque du contenu susceptible de vous intéresser est publié sur le Web

🔍 reactjs

Fréquence	Une fois par semaine maximum
Sources	Automatique
Langue	français
Région	Toutes les régions
Nombre de résultats	Seulement les meilleurs résultats
Envoyer à	prezishop25@gmail.com

Mettre à jour l'alerte

Masquer les options ▲

### Aperçu de l'alerte

Aucun résultat récent ne correspond à votre requête de recherche. Veuillez trouver ci-dessous les autres résultats qui correspondent à votre recherche.

#### ACTUALITÉS

**React.js** dépasse jQuery parmi les frameworks web les plus utilisés - Le Monde Informatique

Le Monde Informatique

js, .Net et JavaScript. Les modes de formation aux technologies se font de plus en plus en ligne.

**ReactJS - Essential Developer Skills** - Essential Developer Skills

Le baromètre des tarifs freelances des Développeurs **ReactJs** - Malt - Malt

10 développeurs **ReactJS** freelances sélectionnés par Malt - Malt

Toute l'actualité sur ce thème

**React JS** : la librairie JavaScript de Facebook au crible - JDN

JDN

La popularité de **React JS** est en train d'exploser. Le point sur les principales particularités et les avantages de ce moteur de rendu web d'un ...

**React** - Wikipédia - Wikipédia

Toute l'actualité sur ce thème

**React 18** est disponible avec le traitement par lots activé par défaut, de nouvelles API ...

JavaScript - Developpez.com

Dans **React 18**, vous pouvez commencer à utiliser **Suspense** pour la récupération de données dans des frameworks de données comme **Relay**, **Next.js**, **Hydrogen** ...



## Partage Notion

Dernière modification : Il y a 1 j Partager ⌚ ⭐ ⋮

Partager Publier

Adresses e-mail ou groupes, séparés par des virgules

Inviter

Accès limité. La page ne peut être partagée avec tous les membres de [MyCuration](#) de contenu: Menu Ma... Restaurer

Membres disposant du lien Peut afficher

Thomas BalBoa  
prezishop25@gmail.com  
Accès complet  
Peut modifier et partager avec d'autres personnes.

Toute personne disposant d'un lien  
Peut modifier, mais pas partager avec d'autres.  
Peut modifier le contenu  
Peut modifier le contenu, mais pas la structure ni les vues de la base de données.

Peut commenter  
Peut afficher et commenter, mais pas modifier.

Peut afficher  
Ne peut ni modifier, ni partager avec d'autres personnes.

Aucun accès

## Publication Notion

Dernière modification : à l'instant Partager ⌚ ⭐ ⋮

Partager Publier

Cette page est accessible sur le Web

<https://neighborly-cylinder-dec.notion.site/8faf6ee9e5a8468caa82386bae> Copier le lien Web

Définissez un domaine pour vos liens publics dans [Paramètres](#)

Expiration du lien Jamais

Autoriser les modifications

Autoriser les commentaires

Autoriser la duplication

Indexation par les moteurs de recherche

Dépublier

Afficher le site



# Step 12

## Agrégation et partage de l'information

MENU MAKER by  
Qwenta

### Partage

Je souhaite restituer la veille à mes collaborateurs via un format agréable à lire. Je peux utiliser les outils de communication comme la newsletter interne ou encore la messagerie Slack avec le lien vers l'outil de veille configuré.

La veille nous permet de prendre entièrement possession du travail, de comprendre ce sur quoi nous devons travailler et avoir une vision claire.

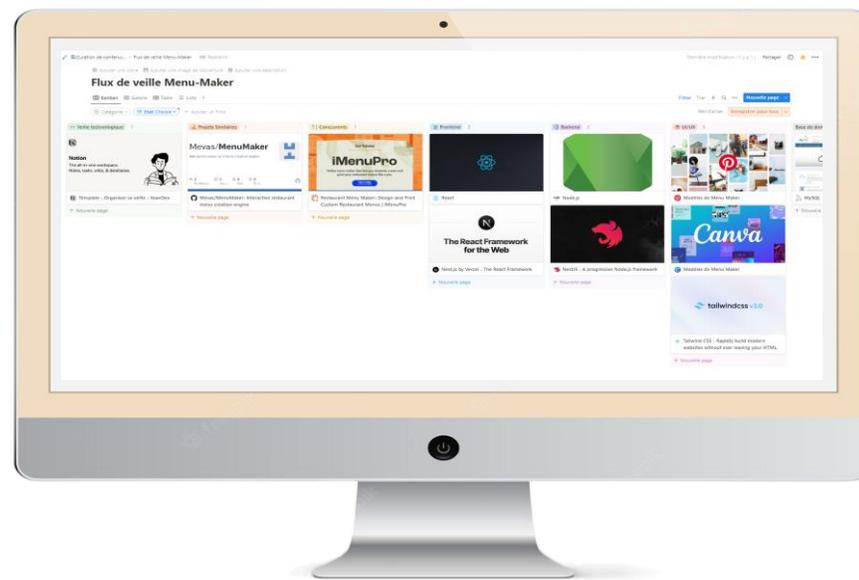
Je souhaite diffuser l'information pertinente adaptée au projet à mes collaborateurs.

L'outil Notion me permet cela via le bouton de partage, on peut définir les droits des autres utilisateurs (admin, publier, modifier, commenter ou simple lecture).

Lien vers l'outil de veille configuré:

<https://neighborly-cylinder-dec.notion.site/8faf6ee9a3b84d91a98d41c99dd78e5e?v=80ffaaa0659849e5a8468caa82386bae&pvs=4>

Flux de veille filtré sur état « Choise »:





# Step 13

## Méthodologie de projet agile (SCRUM)

MENU MAKER by  
**Qwenta**

Pour gérer la planification du projet, nous utiliserons la méthodologie **SCRUM**.

Nous organiserons les phases de livraison en **sprints de 4 semaines**.

Avant chaque début de sprint, il nous faudra établir le **Product Backlog** regroupant l'ensemble des **User Stories**. La difficulté de ces US sera estimée par l'équipe via un **Planning Poker** 🎲

Ces US seront placées dans un Kanban afin de pouvoir suivre leur évolution au cours du temps. Le client aura bien entendu accès à ce Kanban sur l'outil GitHub.

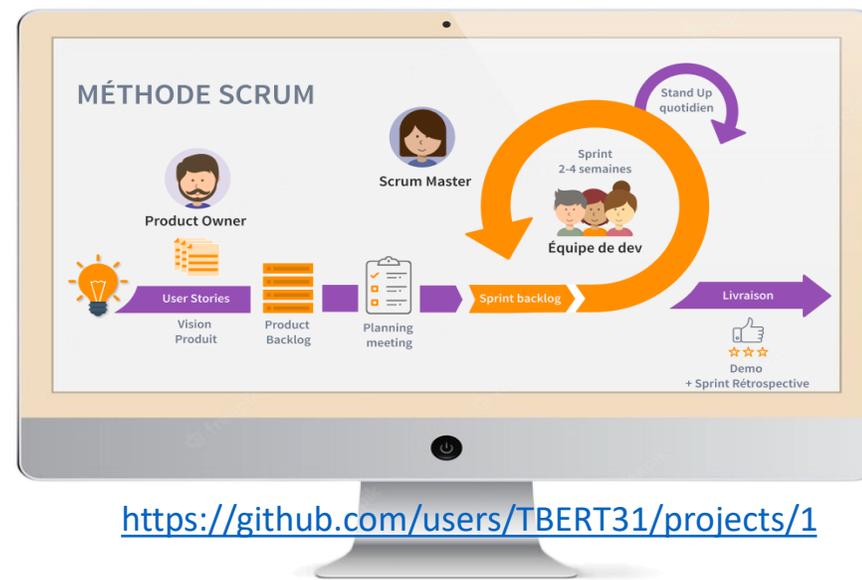
Il y aura tous les jours un **stand-up meeting de moins de 30 minutes**, dans le but de remonter l'avancement et/ou les difficultés rencontrées par l'équipe de développement.

Toutes les semaines, nous organisons une **weekly** avec le client. Lors de celle-ci, nous lui faisons un rapport de l'état d'avancement des US. À la fin de cette weekly, une **liste des livrables** pour la fois suivante et un **rapport de la réunion** sont réalisés par le client, puis validés par le Product Owner et le Scrum Master.

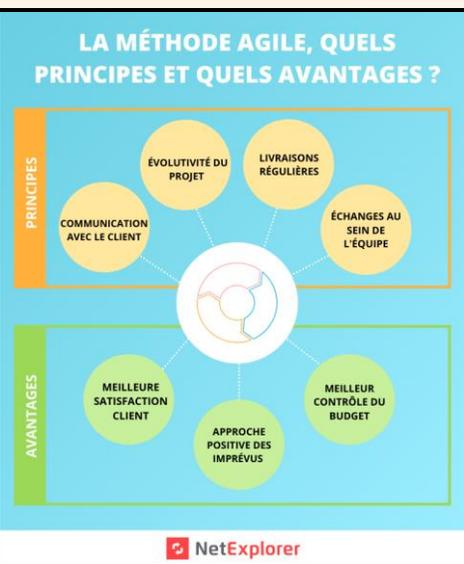
Le client peut nous faire des retours durant les weekly, si besoin. Cette réunion est là pour rappeler ou définir les objectifs. Les retours seront soit pris en compte immédiatement (en cas d'urgence) soit traités pour le prochain sprint.

À la fin de chaque **SPRINT**, nous organiserons une **Sprint review** et une **Rétrospective**. Ces deux réunions sont là dans un but **d'amélioration continue**.

Ensuite, **on réitère**.



<https://github.com/users/TBERT31/projects/1>



# Step 14

## L'amélioration continue au cœur de la méthodologie agile

MENU MAKER by

Qwenta

Niko-Niko

SPRINT 33	LUNDI	MARDI	MER.	JEUDI	VEN.	LUNDI	MARDI	MER.	JEUDI	VEN.
Sonia	😊	😊	😊	😞	😞	😊	😊	😞	😊	😊
Marc	😞	😞	😞	😞	😞	😊	😊	😞	😞	😞
Karim	😞	😞	😞	😞	😞	😊	😊	😊	😊	😊
Steven	😊	😊	😊	😞	😞	😊	😊	😞	😊	😞

Dans un but d'amélioration continue, en plus des deux réunions :

- La **SPRINT REVIEW** où le client nous fait un retour sur l'incrément de SPRINT.
- La **rétrospective** où l'équipe se remet en question sur ce qu'il convient de débiter, continuer ou arrêter.

Nous mettrons en place un **Niko-Niko** qui permet, avec des smileys, d'évaluer l'état d'esprit du jour pour chaque membre de l'équipe.

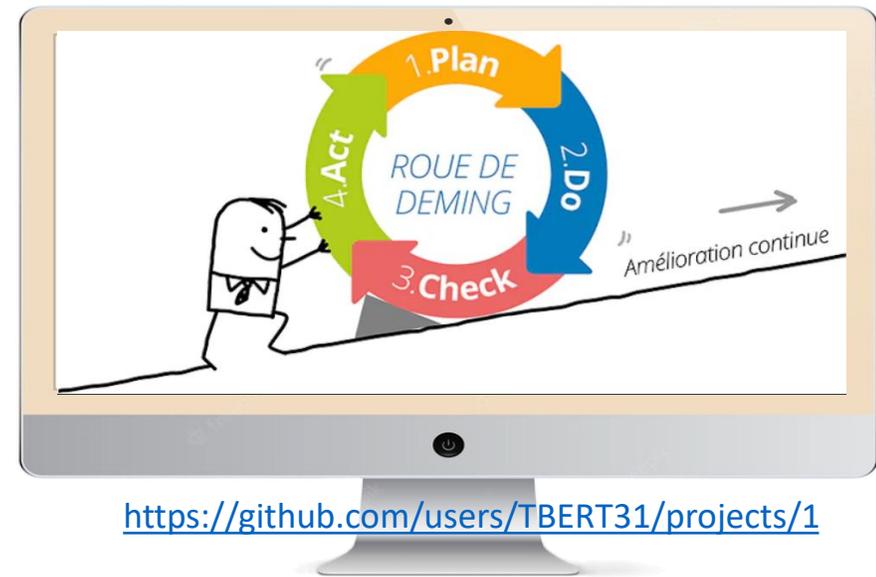
*L'intérêt de cette pratique, formalisée par Akinori Sakata, est de parvenir à objectiver la motivation ou le bien-être de l'équipe, facteurs habituellement subjectifs et difficiles à mesurer au cours de votre gestion quotidienne.*

Ainsi qu'un **ROTI** (Return on Time Invested) qui permet de noter sur 5 la **pertinence de chaque réunion**.

Si nous estimons qu'une réunion n'a pas été productive, nous chercherons des solutions pour la rendre plus efficace, par exemple, en changeant la fréquence ou la durée de la réunion, en revoyant ou clarifiant les objectifs de la réunion en question etc.

Les **membres de l'équipe** sont cependant les mieux placés pour répondre à la question « Qu'est-ce qui pourrait être fait pour augmenter ma note d'un point ? ». 🤔

ROTI





# Step 15

## Plan de communication Agile

Pour la communication avec le client, en plus des réunions Sprint Review et Weekly.  
Des **accès** aux outils de gestion de projet fournis à l'ensemble des parties prenantes. Et des outils de messagerie email, Slack, Teams ...

le Product Owner et le Scrum Master doivent établir **différents canaux de communication**, afin que seules les personnes concernées par les sujets reçoivent l'information.

Par exemple :

- Un canal Développement (où sont présents le Scrum Master et les développeurs)
- Un canal Qwenta (avec le Product Owner, les clients et le Scrum Master)
- Un canal Users (avec les clients, le PO et différents profils d'utilisateurs acceptant de participer à l'évolution du projet)
- ...

Une fois les décisions prises, ce sera au **Product Owner** et au **Scrum Master** de faire transiter les informations aux autres interlocuteurs si nécessaire.

Nous rappelons ici que la **TRANSPARENCE** est un élément important de la **communication AGILE**.



<https://github.com/users/TBERT31/projects/1>

 slack

Lien vers l'article sur la communication agile de Slack :  
<https://slack.com/intl/fr-fr/blog/collaboration/communication-agile>



## Step 16

### Des entretiens client afin d'établir les besoins

**Avant le début du projet** et pour chaque **nouveau Sprint** en vue de gros développements, le Product Owner et le Scrum Master réaliseront une série de 5 **entretiens** avec le **client**.

Ce seront des **études qualitatives** de 30 à 45 minutes en présentiel ou à distance, afin d'approfondir et de rebondir immédiatement sur des **notions évoquées** par les **utilisateurs** (que nous aurons récupéré via des sondages, retours clients, SAV).

Notre objectif principal sera donc d'avoir accès à des **points de vue personnels**. Nous devons recueillir les impressions, comprendre les comportements et décrypter toutes les attitudes.

Pour chaque entretien, nous expliciterons les raisons des besoins du client ou de nos hypothèses. Nous commencerons toujours par donner une présentation très synthétique des demandes.

Les entretiens seront **enregistrés** via Teams, Zoom ou Google Meet et resteront **strictement confidentiels**.

Des **questions précises** seront **préparées** de notre part avant chaque entretien.

Enfin, nous demanderons des **retours d'expérience** des **personnes interrogées** qui pourront appuyer ou illustrer nos idées sans les rendre trop individuelles.



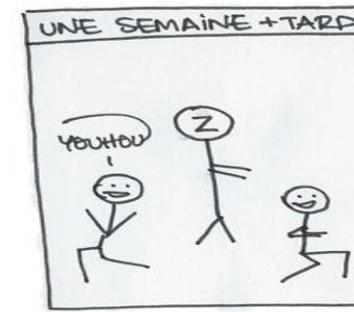
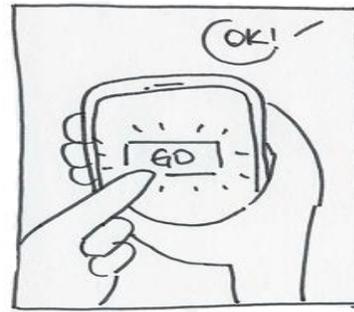
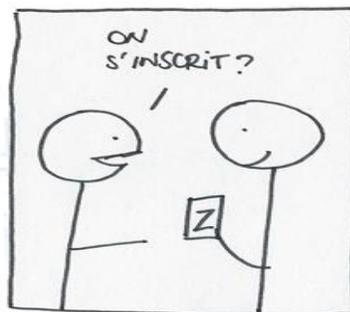
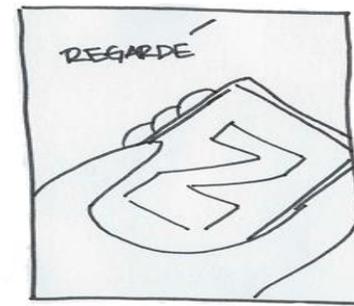


# Step 17

## Quels sont les objectifs de ces entretiens ?

- Ces entretiens permettent principalement d'établir le **Product Backlog** et de commencer à pouvoir rédiger les **User Stories**. Voir des exemples d'US dans l'outil de Gestion de projet : <https://github.com/users/TBERT31/projects/1>
- Ils peuvent aussi permettre d'aller un peu plus loin et de créer des **personas** qui représentent des **utilisateurs fictifs** dans une **démarche de conception**. Mais aussi un **groupe cible** dans une **stratégie de marché**.
- Ils peuvent aussi permettre de mettre en place un **Storyboard** qui permet de **synthétiser** l'expérience utilisateur avant le développement du projet. C'est aussi un **document de référence** qui améliore la circulation des informations entre les membres de l'équipe. Il est possible de livrer **plusieurs** storyboards au cours d'un **même sprint** !

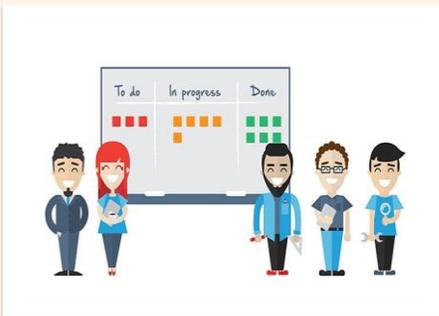
### Personas



Story Board – Zombie Party

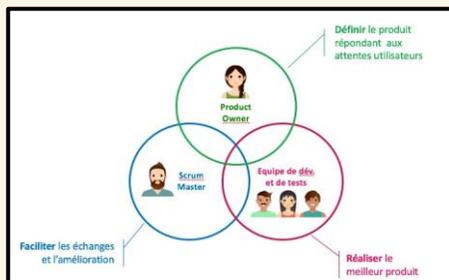
# Step 18

## Quels besoins en développement ?



**Pour réaliser ce projet, nous aurons besoin:**

- 1 Lead Développeur (Luc)
- 2 Développeurs Full-Stack (Emma & Steve)
- 1 Scrum Master (Moi)
- 1 Product Owner (Sofiane)



Il est difficile de déterminer le nombre de développeurs nécessaires et le nombre de jours de développement requis pour un projet sans connaître les détails spécifiques du projet.

Cependant, il y a certaines étapes que vous pouvez suivre pour estimer les besoins en développement :

- **Évaluation des besoins** : Faites une évaluation détaillée des besoins de développement du projet, y compris les fonctionnalités requises, la complexité, les technologies nécessaires, etc.
- **Évaluation de la taille de l'équipe** : Déterminez le nombre de développeurs nécessaires pour répondre aux besoins du projet. Cette évaluation doit prendre en compte la complexité du projet, le délai de livraison et le budget alloué.
- **Estimation des délais de développement** : Estimez le nombre de jours nécessaires pour développer chaque fonctionnalité, en fonction de la complexité et de la technologie requise.
- **Évaluation du temps de test** : Incluez le temps nécessaire pour tester chaque fonctionnalité et assurer la qualité du produit final.
- **Réévaluation régulière** : Réévaluez régulièrement les besoins de développement et les délais pour vous assurer que vous êtes en bonne voie et que vous disposez des ressources nécessaires pour atteindre vos objectifs

*En fin de compte, le nombre de développeurs et le temps nécessaire pour développer un projet dépendent de plusieurs facteurs spécifiques au projet, tels que la complexité et la portée. Il est donc important d'effectuer une évaluation complète des besoins avant de déterminer le nombre de développeurs et le temps nécessaire pour terminer le projet.*

# Step 19

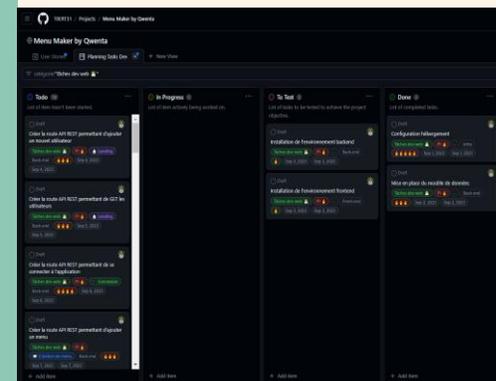
## Les avantages de l'outil de gestion Github

# GitHub

GitHub est un outil de gestion de développement de logiciels basé sur le cloud, qui offre un ensemble de fonctionnalités de collaboration pour les équipes de développement.

- **Gestion de version** : GitHub permet aux développeurs de stocker et de gérer les différentes versions de leur code source, ce qui facilite la collaboration entre les membres de l'équipe et garantit la cohérence du code.
- **Suivi des problèmes** : GitHub offre un système de suivi des problèmes intégré, qui permet aux membres de l'équipe de signaler les problèmes, de les attribuer à des membres spécifiques de l'équipe et de suivre leur progression.
- **Collaboration** : Les membres de l'équipe peuvent collaborer sur un même projet, grâce à des fonctionnalités telles que la possibilité de créer des branches de code, de fusionner des modifications, et de visualiser les commentaires et les révisions.
- **Intégration** : GitHub peut être intégré à d'autres outils de développement de logiciels, tels que Travis CI, Jenkins et Slack, pour automatiser les processus de développement et de livraison.
- **Open-source** : GitHub est largement utilisé par les communautés open-source, ce qui facilite la collaboration et la contribution des développeurs du monde entier.
- **Accessibilité** : Étant un outil basé sur le cloud, GitHub est accessible à partir de n'importe quel navigateur Web, ce qui le rend facilement accessible pour les membres de l'équipe travaillant à distance ou sur différents appareils.

*En somme, l'utilisation de GitHub peut aider les équipes de développement de logiciels à collaborer plus efficacement, à suivre les progrès des projets, à faciliter la gestion de version du code, et à automatiser les processus de développement. C'est pourquoi GitHub est largement utilisé par les développeurs du monde entier.*



Lien vers l'outil de gestion de projet :

<https://github.com/users/TBERT31/projects/1>